

KEGIATAN 1: PENYELESAIAN MASALAH SECARA KREATIF**20 MENIT**

Pisahkan siswa-siswi berdasarkan pembagian kelompok yang sudah ditentukan pada minggu sebelumnya.

Berikan materi-materi (bahan-bahan) berikut kepada tiap-tiap kelompok. Pastikan tiap-tiap kelompok menerima jumlah materi yang sama:

- Sekitar 10 (sepuluh) tusuk sate yang bersih;
- 1 (satu) bungkus *marshmallow* atau permen/manisan kenyal yang ringan;
- 1 (satu) gulung selotip; dan
- 1 (satu) utas benang/tali sepanjang lengan.

Bacakan petunjuk-petunjuk berikut ini kepada siswa-siswi:

- Kamu memiliki waktu 10 menit untuk membuat menara yang berdiri bebas menggunakan materi-materi yang sudah disediakan;
- Menaranya harus dapat berdiri bebas, dengan kata lain, harus dapat menopang dirinya sendiri;
- Kamu tidak boleh menggunakan materi-materi lain, kecuali yang sudah disediakan untukmu;
- Kelompok dengan menara tertinggi akan menjadi pemenangnya;
- Tiap-tiap kelompok akan diberi waktu untuk merancang menara mereka. Selama waktu perancangan berlangsung, kamu tidak boleh menyentuh materi-materinya; kamu hanya boleh mendiskusikan pendekatan yang berbeda-beda dan menggambar diagramnya (gambar peraganya) di atas kertas.

Klarifikasi pertanyaan-pertanyaan apapun yang mungkin dimiliki oleh tiap-tiap kelompok, sebelum kegiatan dimulai. Jika waktu sudah habis, ukurlah ketinggian menara-menara tersebut dan umumkan pemenangnya.

Diskusikan pertanyaan-pertanyaan berikut bersama siswa-siswi:

- Bagaimana pendekatan yang kamu gunakan untuk menjalani tugas ini? Bagaimana caramu membuat keputusan sebagai sebuah kelompok?
- Apakah proses pengambilan keputusannya dikendalikan oleh satu orang, atau semua orang berpartisipasi secara adil/setara? Mengapa?
- Apa yang kamu perhatikan dari perilaku dan caramu berkomunikasi selama kegiatan ini? Apakah kamu pasif (si tarsius), asertif (si burung merak) atau agresif (si harimau)?
- Hal-hal lain apa saja yang kamu pelajari dari kegiatan ini?